

「AR·VR미디어디자인전공 소프트웨어 이용 가이드」

AR·VR미디어디자인전공 수업 및 실습에 사용되는 소프트웨어의 이용 방법을 다음과 같이 안내드립니다.

1. 소프트웨어 목록

구분	소프트웨어	사용대상	이용장소
1	어도비	전공재학생	F301,F305
2	3ds Max 2026	전공재학생	F301,F305
3	Maya 2026	전공재학생	F301,F305

2. 소프트웨어별 사용 방법

소프트웨어	사용 방법
어도비	학교 기관 라이선스 인증이 되어 있어 바로 사용 가능. (로그아웃하고 개인 계정 바꾸지 않도록 주의, 개인계정 사용불가)
3ds Max 2026	학교 기관 라이선스 인증이 되어 있어 바로 사용 가능.
Maya 2026	Maya를 실행하고 Autodesk 홈페이지에서 학생 개인 계정으로 로그인해서 사용.

3. 이용 안내

- 소프트웨어는 F301, F305호에서만 이용 가능합니다.
- 부가적인 정보나 참고용 내용을 작성해주세요.
- 부가적인 정보나 참고용 내용을 작성해주세요.